

東京都オープンデータ防災アプリコンテスト
作品募集要項

1 名称

東京都オープンデータ防災アプリコンテスト

2 開催趣旨

東京都（以下「都」といいます。）では行政が保有する公共データを公表し、地域課題の解決や、住民生活の利便性の向上を目指して利活用していくオープンデータの推進に取り組んでおり、平成 28 年 9 月には「防災アイデアワークショップ」を開催しました。

この度、本ワークショップで創出されたアイデアの具体化や、都が整備・公開しているデータ等を用いて「災害に対する事前の備えや発災時の対処などに役立つアプリケーション」の開発を目指すコンテストを開催することとします。

こうした取組を通じて、オープンデータの有用性を広く共有し、より活発なデータの活用とさらなるデータの提供を目指していきます。

3 募集作品

(1) 募集テーマ

災害に対する事前の備えや発災時の対処などに役立つアプリケーション

(2) 募集する作品の形態

「東京都オープンデータ一覧（試行版）」に掲載されているオープンデータを 1 種類以上用いた Web サービス又はスマートフォンアプリケーション

※ 東京都が公開しているオープンデータだけでなく、他団体等のオープンデータを組み合わせた作品も応募可能です。

(3) 制作の参考資料

ア オープンデータ

東京都オープンデータ一覧（試行版）

<http://www.metro.tokyo.jp/SUB/OPENDATA/>

イ 防災アイデアワークショップでのアイデア

<http://www.opendata.metro.tokyo.jp/workshop/image.pdf>

※ 紹介されているアイデアの権利は東京都に帰属しています。これらのアイデアを活用して制作された応募作品は、応募者に知的財産権等の権利が帰属するものとします。

4 応募条件

(1) 応募資格

ア 応募者資格

(ア) 応募可能な方及び点数

個人、グループ、法人等を問わず、誰でも何点でも応募可能とします。

(イ) 中学生以下の方の応募

中学生以下の方が応募する場合は、保護者の許可を得た上で作品に応募してください。

(ウ) 反社会的勢力の排除

暴力団員による不当な行為の防止等に関する法律（平成三年法律第七十七号）第 2 条第 2 号に規定する暴力団、同条第 6 号に規定する暴力団員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等その他暴力、威力、詐欺的手法を駆使して経済的利益を追求する集団もしくは個人、又はこれらに準じる者（以下総称して「反社会的勢力」といいます。）、又は資金提供その他を通じて反社会的勢力等の維持、運営、経営に協力もしくは関与する等、反社会的勢力との何らかの交流、関与を行っていることが判断された方の応募はできません。

イ 応募作品資格

(ア) 募集テーマ逸脱の禁止

- a 作品は募集テーマに沿った内容としてください。
- b 作品では、特定品目に関する宣伝等を行わないでください。

(イ) 他コンテスト等との重複

本コンテスト以外に応募したことのある作品（受賞歴等を問いません。）でも応募可能ですが、その旨を申込書に明記するようにしてください。

ウ 知的財産権等の管理

(ア) 知的財産権等の帰属

応募作品の知的財産権等は応募者に帰属します。また、応募者が作品の知的財産権等を独占的に有するものを応募してください。

ただし、応募された作品について、都が、作品の名称、概要、画面例（動画を含みます。）、応募者名等を国内外で紹介することがあります。

(イ) 第三者の権利の処理

応募作品に第三者が著作権を有する著作物（画像、動画、アイコン、ロゴ、応募作品と組み合わせて使うデータ、応募作品の開発に用いたオープンソースのライブラリ等）を用いた場合は、本コンテストへの応募に支障がないように当該著作物についてあらかじめ権利処理したことを、都に対して保証するものとします。

(ウ) 問題発生時の責任

知的財産権等に関わる問題が発生した場合は、応募者の責任及び費用負担で解決するものとし、都は一切の責任を負いません。また、都又は第三者が、応募者の責任により損害を被った場合は、応募者が損害賠償責任を負うものとします。

エ 無償での作品公開

将来的に有料化を計画している作品も応募可能とします。

ただし、審査、都による報告や広報等の際には、無料で利用できるようにしてください。

(2) 応募作品の規格指定等

ア Web サービス

以下の Windows 又は Mac OS の場合のいずれかを満たし、問題なく動作するようにしてください。

OS	OS のバージョン	ブラウザ
Windows	Windows7 / 8.1 / 10	Internet Explorer11.0
Mac OS	Mac OS X (10.9 / 10.10)	Firefox 36 以降 Google Chrome 41 以降 Safari 8.0 / 7.1 / 6.2 (Mac OS X のみ)

イ スマートフォンアプリケーション

以下の Android 又は iOS の場合のいずれかを満たし、問題なく動作するようにしてください。

OS	OS のバージョン
Andorid	Android4.0 以上
iOS	iOS8.1 以上

(3) 作品の安全性

応募者は、作品を利用者した人がウイルス感染や情報漏洩などの被害に遭わないよう、セキュリティ対策等を十分に行ってください。また、アプリ提供プラットフォームや、使用する OS、ブラウザの開発、提供会社等が開発者向けに提供しているセキュリティポリシー等を理解の上、十分な対応を講じてください。

(4) その他応募に関する注意事項等

ア 応募作品の取扱い

応募作品は、都の公式サービスとして公認、公開、頒布等を実施するものではありません。

イ 応募者の個人情報の取扱い

応募時に収集した氏名や連絡先等の個人情報は、本コンテストに係る連絡にのみ利用します。ただし、今後、都が本コンテストに関する報告や広報等を行う場合は、

別途、応募者に連絡することがあります。

ウ 応募、受賞の取消

以下の場合、応募や受賞を取り消すことがあります。

- (ア) 応募にあたり虚偽の申告を行った場合
- (イ) 当作品募集要項、法令及び公序良俗に反した場合
- (ウ) その他都が取消を妥当と判断した場合

5 応募及び作品の提出

(1) 質問の受付

ア 質問方法

以下において、本コンテスト応募に関する質問を平成 29 年 2 月 15 日(水)まで受け付けます。

東京都電子申請（質問受付）

(ア) PC 用

<http://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/navi/procInfo.do?govCode=13000&procCode=10004694>

(イ) スマートフォン用

<https://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/uketsuke/sform.do?id=1484273356754>



質問受付 URL
(スマートフォン用)

イ 質問への回答

回答は情報通信企画部のホームページ（<http://www.soumu.metro.tokyo.jp/13it/>）で随時公表します。

(2) 作品応募

ア 応募方法

以下の東京都電子申請（PC からのみ受付できます。）から提出を行ってください。提出時には、作品応募者の氏名、連絡先等も併せて入力してください。作品を応募される方が中学生以下の場合は、保護者の氏名、連絡先を必ず入力してください。

東京都電子申請（作品応募受付）

<http://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/navi/procInfo.do?govCode=13000&procCode=10004693>

イ 提出資料

(ア) 応募作品概要

別添「応募作品概要」に必要事項を入力し、東京都電子申請での応募時に添付してください。添付時のファイル容量上限は 200KB で、doc 及び docx の拡張子のみ受け付けます。

(イ) 作品紹介資料

作品を紹介する資料を Microsoft PowerPoint で作成し、東京都電子申請での応募時に添付してください。添付時のファイル容量上限は 5MB で、ppt 及び pptx の拡張子のみ受け付けます。

スライドの向きは横、枚数は 10 枚まで（表紙等を含みます。）とし、必要に応じて文章、画像、動画等を掲載してください。また、下記 7 (3)記載の審査会での使用に留意して作成してください。なお、当資料の諸権利等は応募作品と同様とします。

ウ 作品公開

Web 上への公開、アプリケーションストア等への公開等、審査員が作品を実際に確認できるようにしてください。

エ 応募締切

平成 29 年 3 月 6 日(月)

(3) 事前審査通過後の作品修正

事前審査を通過した作品について、誤字等の軽微な修正を行うことができます。平成 29 年 3 月 22 日(水)までに実施し、Web 上への公開、各アプリケーションストア等への公開等を行ってください。

6 応募作品の審査

(1) 審査基準

以下の基準に基づいて審査を行います。

ア テーマと合致し都民生活の質の向上への貢献が大きいか

イ 創意工夫や独自性が認められるか

ウ 利用者にとって操作や確認がしやすく効果を実感できるものであるか

エ 東京都におけるオープンデータの取組を推進させるものであるか

(2) 審査の流れ

審査員及び事務局の事前審査を経て、審査会での作品応募者によるプレゼンテーションの後、審査員及び来場者により賞を決定します。

当日は作品応募者の方が出席できるようご都合を調整してください。なお、都からの交通費の支給はありません。

(3) 審査予定者（五十音順・敬称略）

神武直彦（慶應義塾大学大学院システム・デザイン・マネジメント学科 准教授）

庄司昌彦（国際大学グローバル・コミュニケーション・センター 准教授/主任研究員、オープンデータ伝道師）

村上文洋（三菱総合研究所 主席研究員、オープンデータ伝道師） 他 2 名程度

7 審査会・表彰式（予定）

(1) 日程

平成 29 年 3 月 25 日(土)

(2) 会場

東京臨海広域防災公園そなエリア東京（東京都江東区有明 3 丁目 8 番 35 号）

(3) 作品プレゼンテーション

ア 持ち時間

1 作品あたり 10 分以内の説明時間と、5 分以内の質疑応答時間を設けます。

イ 使用する資料

作品応募時に提出された作品紹介資料を使用します。

ウ プレゼンテーション方法

作品紹介資料を都が用意する PC (Windows10、PowerPoint2010) で上映し、作品応募者の方にプレゼンテーションを行っていただきます。また、都でプレゼンテーション用ポインタ付マウスを用意します。

(4) 審査及び表彰

6 (1)の審査基準に基づき、審査を実施した後、表彰式を行います。

(5) 賞

賞	内容	副賞（予定）
最優秀賞（1 点）	総合的に最も優れている	表彰状、10 万円、他
優秀賞（若干数）	総合的に優れている	表彰状、3 万円、他
特別賞（若干数）	審査員の判断により決定	表彰状、1 万円、他
来場者特別賞（1 点）	来場者の投票により決定	記念品

8 スケジュール（予定）

項目	日時
募集要項公開・質問受付開始・作品応募受付開始	平成 29 年 1 月 23 日(月)
質問受付締切	2 月 15 日(水)
作品応募締切	3 月 6 日(月)
事前審査	3 月上旬
事前審査結果通知	3 月 17 日(金)
審査会用資料提出期限	3 月 22 日(水)
審査会・表彰式	3 月 25 日(土)

以上